

UNBOX IT! - DIGITALE SELBSTBESTIMMUNG



mit

Oma Anna & Opa Viktor

Spielregeln

Es gibt eine Spielleitung. Diese hat die pädagogische Leitung der Gruppe inne. Sie stellt sich den Teilnehmenden als Schaltzentrale vor. In der Schaltzentrale werden die Buchstaben für das Lösungswort verwahrt und die Aufgaben des Gewinnspiels (Stationen) verteilt.

Es bilden sich vier gleich große Gruppen. Nachdem diese sich gebildet haben, teilt sich jede Gruppe in zwei gleich große Teams auf. Jede Gruppe erhält diese Spielregeln und einen Promo-Aktionszettel (Spielplan). Darauf finden sich vier Stationen.

Jede Gruppe startet an einer anderen Station und wechselt den Pfeilen folgend wie auf dem Promo-Plan angegeben. Die Stationen müssen immer in der gleichen Reihenfolge abgelaufen werden.

Für jede Station erhalten die Gruppen einen Stationenzettel mit konkreten Aufgaben. Sie haben zehn Minuten Zeit pro Station, um die Aufgaben zu erledigen. Danach gehen sie direkt zur Schaltzentrale. Dort zeigen sie ihre Lösungen bzw. Ergebnisse, erhalten zwei oder drei Buchstaben für das Lösungswort und den nächsten Stationszettel (entsprechend Spielplan).

Die Gruppe, die als erstes das Lösungswort hat, erhält einen Preis/ eine Überraschung.



Für & aus der ganzen Welt

