



ALLES GLAUBENSACHE?

Evangelische Akademie Sachsen-Anhalt e.V.
Evangelische Akademie Thüringen

Thema: Weihnachten digital

Kurzbeschreibung:
Weihnachten in Minetest

Ziele:
Den Hintergrund von Weihnachten kennenlernen.

Zielgruppen / besonders geeignet / nicht geeignet:
Kinder ab 10 Jahre

Dauer:
4 Stunden

Gruppen (-größe), minimal / maximal:
6 - 12

Durchführung / Methoden / Regeln / Hinweise:

Die Veranstaltung kann als Präsenzveranstaltung oder als Online-Veranstaltung über Zoom oder Discord veranstaltet werden.

Minetest ist eine Open-Source-Alternative zum beliebten Computerspiel Minecraft.

Minetest ist eine Art virtuelles Lego mit einer unbegrenzten Zahl an Bauklötzen und fast beliebig vielen Spielenden können gemeinsam auf einen Server spielen. Also gemeinsam in einer Welt bauen.

Vor der Veranstaltung sollte Minetest auf den Computern installiert sein. Ggf. sollte ein extra Termin für technische Fragen vereinbart werden.

Hier ist ein Tutorial zum Installieren von Minetest:

<https://www.youtube.com/watch?v=TufCUvIcOI8&t=170s>

Vorstellung, Thematische Hinführung und Einstimmung

Die Kinder werden begrüßt und willkommen geheißen.

- Die Veranstaltungsleiter*innen stellen sich vor.
- Die Anliegen der Veranstaltung werden erwähnt.

Einführung in Minetest, unterschiedliche Übungen in Minetest durchführen.

Zur Einstimmung schauen wir die Weihnachtsgeschichte nach Matthäus in Minecraft, den die Cansteinsche Bibelanstalt Berlin erstellt hat mit Konfirmanden aus Ketzin.

https://www.youtube.com/watch?v=dXfPgqbsff8&feature=emb_logo

In dem Film wird die Weihnachtsgeschichte aus der Sicht der drei Weisen aus dem Morgenland erzählt.

Impuls:

Kennt Ihr die Weihnachtsgeschichte?

Feiert Ihr zu Hause Weihnachten?

Die Weihnachtsgeschichte wurde von unterschiedlichen Evangelisten, Autoren, aufgeschrieben. Eine andere Geschichte ist die Erzählung nach Lukas.

Die Weihnachtsgeschichte vorlesen.

Die Kinder nach Verständigungsproblemen fragen.

Mit den Kindern zusammen schauen, welche Szenen gibt es in der Geschichte.

Wer möchte welche Szene bauen? Nun die Kinder die Szenen bauen lassen.

Welche unterschiedlichen Personen gibt es in der Geschichte?

Nun mit den Kindern einen dramatischen Text erarbeiten. Welche Kostüme benötigen die Figuren? Passende Kostüme im „Fundus“ suchen?

Nun die Rollen und die Texte verteilen.

Nun können die Kinder mit den Avataren die Weihnachtsgeschichte nacherzählen.

Die Geschichte kann vom Bildschirm abgefilmt werden oder es können prägnante Szenen mit Screenshot aufgenommen werden, so dass man eine Bildergeschichte hat.

Das Spielen kann auf dem Server des Minetest-Bildungsnetzwerk erfolgen.

So tritt man dem Spiel bei.

Adresse: 193.31.25.235 und Port: 30003

sowie Namen und Passwort eingeben

(beim ersten Mal einfach festlegen und merken!)

Sprachchat über Discord - als App (mit Anmeldung) oder im Browser (auch ohne Anmeldung): <https://discord.gg/FBPGTJX>

Material / Ausstattung

Je einen Computer pro Kind

Beamer

Bezug zu anderen Themen und Arbeitsweisen, Kombinationsmöglichkeiten:

Themen:

Ugly Christmas Sweater Contest,
Minetest-Adventskalender,
Avatare selber gestalten

Ähnliche Methoden:

Minecraft

Literatur / Herkunft der Methode:

<https://junge-akademie-wittenberg.de/suche/Minetest>

<https://blogs.rpi-virtuell.de/minetest/paedagogik/>

Autorin:

Andrea Janssen, Dipl. Kulturpädagogin, Spieleentwicklerin, Mitwirkende im Team „Alles Glaubenssache“

Kontakt zum Projekt:

Projektleiter Carsten Passin

passin@ev-akademie-wittenberg.de

034921-60323

<https://ev-akademie-wittenberg.de/glaubenssache>