



ALLES GLAUBENSACHE?

Evangelische Akademie Sachsen-Anhalt e.V.
Evangelische Akademie Thüringen

Thema: Wer glaubt denn noch?

Kurzbeschreibung:

Ein Projekttag zum Thema Glauben mit der Methode Actionbound

Ziele:

Die Jugendlichen die Diversität des Glaubens aufzeigen. Die Jugendlichen ermöglichen über Fragen des Glaubens zu sprechen.

Zielgruppen / besonders geeignet / nicht geeignet:

Jugendliche ab 11 Jahre

Dauer:

5 Stunden

Gruppen (-größe), minimal / maximal:

10 – 25 Personen

Durchführung / Methoden / Regeln / Hinweise:

Begrüßung

Kennlernübung Name und einen Ort an den man gerne reisen möchte mit dem gleichen Anfangsbuchstaben wie der eigene Vorname. Der Erste beginnt, der Zweite wiederholt den Namen der ersten Person und den Ort und nennt seinen eigenen Namen und Ort und so weiter.

Woran Menschen glauben. Die Teilnehmer*innen werden in Gruppen aufgeteilt mit ca. drei Personen. Die Teilnehmer*innen erhalten Moderationskarten und dicke Stifte. Nun schreiben die Gruppen auf die Karten Möglichkeiten, an was Menschen glauben können. Nach ca. 15 Minuten lesen die Gruppen ihre Ergebnisse vor. Die Teilnehmer*innen legen die Karten auf die Erde aus und sortieren sie nach Themen. Nun sollen sich die

Teilnehmer*innen aufstehen und sich dort hinstellen, woran sie glauben. Die Anleiter*innen befragen nun die Teilnehmer*innen.

Ein Beispiel für einen Menschen, der an Gott geglaubt hat, am Beispiel Luther. Luther glaubt an Gott und hatte doch Zweifel, an der Art und Weise, wie der Glaube praktiziert wurde.

Kurze Anleitung was Luther gestört hat, was sich Luther auf Grund Luthers Einwand geändert hat.

Nun besteht für die Teilnehmer*innen die Möglichkeit Fragen zum Thema Glauben zu stellen.

Der Actionbound *Wer glaubt denn noch? Alles Glaubenssache* wird nun gestartet.

Actionbound ist eine App mit der man Rallyes und Quizze erstellen kann. Die Rallyes umfassen Informationen, Rätsel, Herausforderungen und Medieninhalte (Videos, Fotos), GPS-Location, QR-Codes und Mini-Games. Die Medieninhalte können in dem Bound sein oder von den Teilnehmer*innen erstellt werden.

Die Teilnehmer*innen in Gruppen von 4 bis 5 Personen aufteilen. Die Gruppen sollten nicht größer sein, da die Teilnehmer*innen alle auf dem Bildschirm des Smartphones schauen müssen. Dieser Actionbound ist so gestaltet, dass die Teilnehmer*innen QR-Codes scannen müssen, um dann die Filme sehen können. Die QR-Codes sind in einem abgesteckten Raum verteilt. Die Teilnehmer*innen müssen nun die QR-Codes suchen und sehen dann Filme von unterschiedlichen Menschen, die über ihren Glauben sprechen. Die Teilnehmer schauen unterschiedliche Filme bzw. in unterschiedlicher Reihenfolge. Die Teilnehmer*innen haben ein Arbeitsblatt mit Fragen. Die Teilnehmer*innen müssen nicht zu jeder Person alle Fragen beantworten sondern nur insgesamt einmal alle Fragen. Die Fragen sind:

- Sei unterwegs aufmerksam! Finde etwas, das mit „Glauben“ zu tun hat. Was ist das? Was hat es mit Glauben zu tun? Schreib es auf den Zettel!
- Woran glaubt dieser Mensch?
- Was überrascht Dich an dieser Auskunft oder ist neu für Dich?
- Welche Fragen zum Glauben würdest Du diesem Menschen gerne stellen?
- Worin stimmst Du mit diesen Menschen gar nicht überein?

Die Teilnehmer können ein gestelltes Smartphone nehmen oder ihr eigenes Smartphone.

Die Teilnehmer müssen bei ihren eigenen Smartphones die App *Actionbound* herunterladen. Dann müssen sie den Actionbound *Wer glaubt denn noch? Alles Glaubenssache* herunterladen. Dazu muss WLAN oder ein Hotspot zur Verfügung stehen. Während des Actionbounds ist WLAN nicht nötig. Erst wieder am Ende ist WLAN oder ein Hotspot notwendig.

Die Teilnehmer*innen absolvieren nun selbstständig den Actionbound und beantworten die ob. Fragen. Die Fragen sollen nicht von der Gruppe sondern jeder einzeln für sich beantworten.

Nach dem Actionbound kann eine Pause erfolgen.

Nun setzt sich die Gruppe wieder zusammen.

Nun werden die Antworten auf die Fragen in der großen Runde besprochen.

Material / Ausstattung

Moderationskarten, dicke Stifte, Smartphones, ausgedruckte QR-Codes, Klebestreifen, ausgedruckte Arbeitsblätter, ausgedruckte Startseiten der Actionbound

<https://actionbound.com/bound/ags1>, mobile Daten

Bezug zu anderen Themen und Arbeitsweisen,
Kombinationsmöglichkeiten:

Ähnliche Methoden: Thematisches Geocaching

Literatur / Herkunft der Methode:

<https://de.actionbound.com/>

zum Teil finden kostenlose Crashkurse statt

<https://de.actionbound.com/academy>

Autorin:

Andrea Janssen Dipl. Kulturpädagogin, Game-Developer, Mitwirkende im Team „Alles Glaubenssache“

Kontakt zum Projekt:

Projektleiter Carsten Passin

passin@ev-akademie-wittenberg.de

034921-60323

<https://ev-akademie-wittenberg.de/glaubenssache>